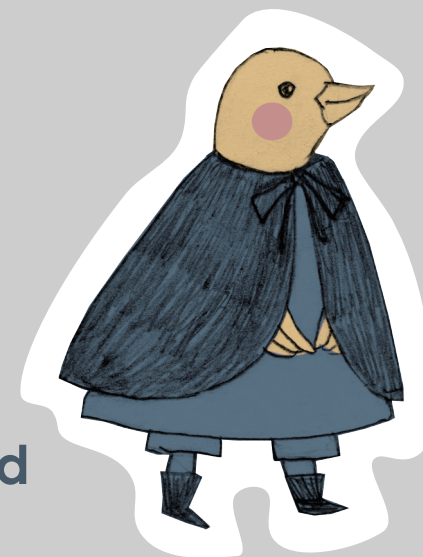
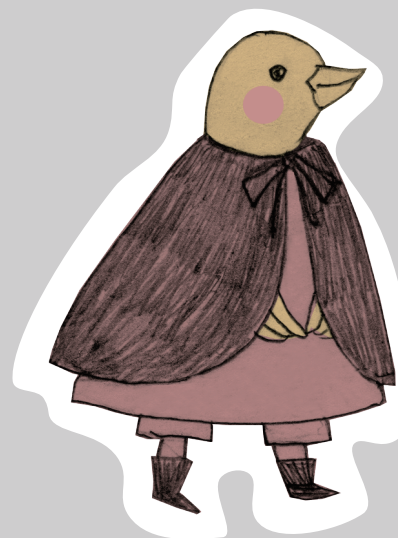


MY BOX OF STEAM

Matemaatika
"ARVUTAMINE"



Recyclable



Loo tegelased



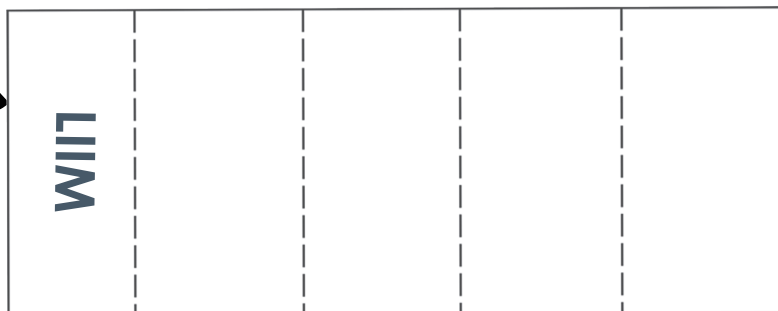
Joonista oma tegelastele pead!



Figuuri toe näidis



Recyclable

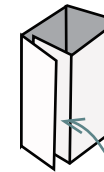


ÕPIKARBI JUHISED Tegelaste jaoks

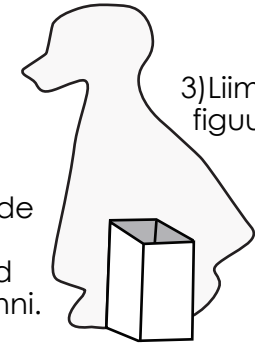
1) Lõika figuurid välja.



2) Voldi punktiiride järgi kokku. Liimi tähistatud punktis need kinni.



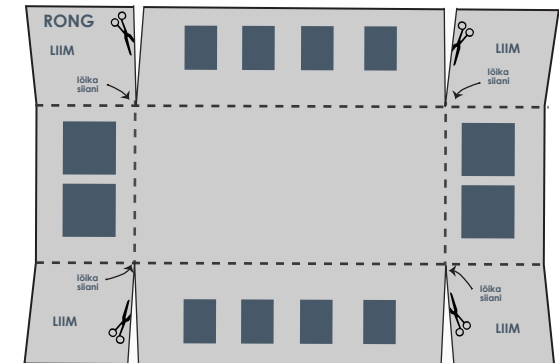
3) Liimi kuubik figuuri taha.



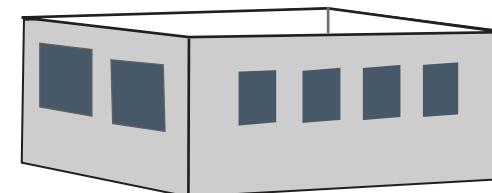
Rongi jaoks

1) Lõika välja ristkülik. Lõika mööda nelja tähistatud joont.

2) Murra mööda punktiirjoont.



3) Pane liimi märgitud ruutudele, loo rongilaadne kujund.



RONG

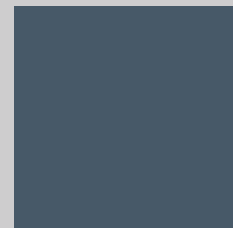
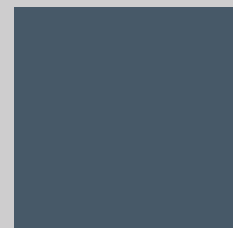
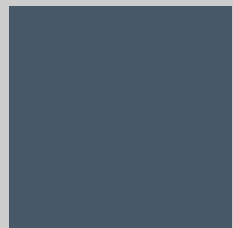
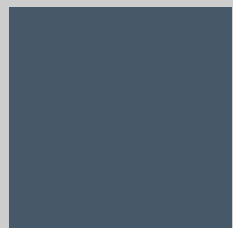
LIIM

lõika
siiani



LIIM

lõika
siiani



lõika
siiani



LIIM



lõika
siiani

LIIM



KÕIK RONGIS

Hani Amarantal oli raske sel ööl eriti uinuda.
Erutus eelseisva rongireisi ees hoidis lindu ärkvel.
Mõned päevad tagasi oli ta saanud Rebaselt kirja:
"Kallis Amaranta, mul on suur soov sinuga kokku saada ja pidu pidada. Tule mulle külla niipea kui võimalik ning võta endaga kaasa korvitäis aprikoose!"

Nii oli Amaranta õue läinud ja noppinud rebasele külakostiks korvitäie küpseid aprikoose.
Seejärel pani ta mütsi pähe ja seadis sammud rongijaama poole.
Tee peal kohtas ta kass Filomenat.
"Kuhu sa lähed?"
"Ma lähen Rebasele külla!"
"Küll on tore! Kas ma võin ka tulla, ma pole teda nii kaua näinud?"
"Muidugi," ütles Amaranta, "aga kõigepealt pean ma kirja üle vaatama: Kallis Amaranta, mul on suur soov pidu pidada. Tule mulle külla niipea kui võimalik ja võta kaasa korvitäis aprikoose! Kui kohtad kass Filomenat, ütle talle, et aias ootab teda kiik. Palu ka tema teele asuda ja ühineda meiega!"

Filomena pakkis kohe oma kohvri ära, pani kaela pärlitest kaelakee, mis oli tal alati kiigel kiikudes kaelas olnud.

Seejärel võttis ta Amaranta oma käe kõrvale ning nad suundusid käsikäes jaama poole.

Mõne aja pärast said sõbrad kokku koer Egisto ja hunt Arduinoga, kes lugesid parajasti ajalehte.

"Tere hommikust!"

"Tere hommikust! Kuhu te lähete?"

"Me läheme rongiga Rebasele külla."

"Milline tore mõte! Ma tahaksin ka tulla," ütles Arduino.

"Vaatame kirja!"

Ja nad panid oma väikesed pead kokku ning lugesid kooris: "Kallis Amaranta, mul on suur soov pidu pidada. Tule mulle külla niipea kui võimalik ja võta kaasa korvitäis aprikoose! Kui sa kohtad kass Filomenat, ütle talle, et kiik ootab teda. Palu temal ka teele asuda ja meie sõpruskonnaga liituda! Hunt Arduino, mu kallis sõber, on muidugi samuti kutsutud, sest ma pean temaga suuremaks sõbraks saama!"

Ma olen kohe valmis!" ütles Arduino.

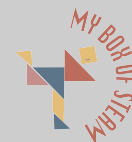
Ta pani kikilipsu endale ette ja haaras kaasa igaks juhuks vihmavarju.

"Head reisi," ütles Egisto ajalehelt pead tõstes.



**Kaasrahasanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.



Matemaatika "ARVUTAMINE"
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.

Kõik kolm sõpra asusid teele ning peagi kohtusid kana Gina ja tema kolme tibu, Paco, Paolo ja Paridega, kes kavatsesid just peitust hakata mängima piibelehtede vahel.

"Oh, milline tore seltskond! Kuhu te lähete?"

"Me läheme Rebase juurde!"

"Oh, kallis Rebane, ma pole teda nii kaua aega näinud; ma tahaksin väga teiega kaasa tulla!"

"Vaatame kohe järele!" ütles Arduino ning viipas Amarantale, et too kirja kontrolliks.

Amaranta kühise hääle selgeks ja lausus peaaegu lauldes: "Kallis Amaranta, mul on suur soov pidu pidada. Tule mulle külla niipea kui võimalik ja võta kaasa korvitäis aprikoose! Kui sa kohtad kass Filomenat, ütle talle, et kiik ootab teda. Palu tal kohe teele asuda ja meie sõpruskonnaga liituda! Arduino hunt, mu kallis sõber, on muidugi samuti kutsutud, sest ma pean temaga suuremaks sõbraks saama! Oma armsat sõpra Ginat, kes on nagu minu väikeseks õeks, ootan samuti rõõmuga külla!"

Gina asus kohvrit pakkima.

Pani oma kõige noorema lapse Paride lapsevankrisse, pöördus Paco ja Paolo poole ja ütles: "Noh, mu tibud, olge teie ka valmis! Te lähete täna rongiga vanaema juurde. See on teekonna peal esimeseks peatuseks!"

Sõbrad asusid koos teele ja jõudsid lõpuks rongijaama. Rong seisis juba perroonil ja laskis aeg-ajalt vilet, et kutsuda viimaseid reisijaid rongile.

Niipea kui nad olid vagunisse sisenenud, sulgusid ukse ja rong hakkas sõitma.

Gina juhendas tavapäraselt oma lapsukesi- Pacot ja Paolot, kes pidid esimeses jaamas maha minema.

Niipea, kui tibud olid väljunud, vaatasid rongi jäänud sõbrad akendest välja ning lehvitasid hüvastijätuks Pacole ja Paolole.

Sõit jätkus, rongiaknast vilksasid mööda künkad, puud ja linnad ning lõpuks jõutigi Rebase juurde.

Perroonil oli isegi külakapell sõpradele vastu tulnud, et neid tervitada.

Pidu võis alata!

Ja nüüd jätkate
lugu edasi teie:
kujutage ette,
et Rebane kutsus peole
veel teisigi sõpru! Keda?
Lisage rongile niipalju tegelasi,
kui te tahate.



Kaasrahastanud
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamus on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.



Matemaatika "ARVUTAMINE"
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.